

Sobrevive las primeras 10 noches en el bosque

Guía completa para principiantes en 99 Nights in the Forest. Loadout inicial, rutas de loot y estrategias contra los primeros enemigos.

PRINCIPIANTE

8 MIN DE LECTURA

tlacuacherx.com



Si vas entrando al bosque por primera vez, esta es tu guía. La trabajamos con la manada de Discord después de morir muchas veces para que tú no tengas que pasar por lo mismo. Aquí va lo que necesitas saber, sin filler.

Lo primero: el loadout inicial

Cuando spawnas en el campamento, tienes tres slots y cero idea de qué meter. La respuesta corta:

- Slot 1: hacha (la consigues junto a la fogata, no la dejes pasar)
- Slot 2: linterna o antorcha (la oscuridad te mata más rápido que los enemigos)
- Slot 3: comida o vendas (lo que encuentres primero)

No te clavetees buscando armas top tier en la primera noche. La hacha y la linterna te sacan de las primeras 3 noches sin problema.

Las rutas de loot que sí valen

El bosque tiene 4 zonas de spawn de loot que respawnean cada noche. La ruta corta:

- Cabaña del leñador (este del campamento, 200m): hachas, vendas, comida
- Pozo seco (norte, 350m): linternas, baterías, mapa
- Capilla quemada (oeste, 500m): armas raras pero zona de cultistas
- Río congelado (sur, 400m): comida y agua, baja densidad de enemigos

Empieza por la cabaña, luego al pozo, regresa al campamento antes de que caiga la noche. La capilla y el río los exploras a partir de la noche 4 cuando ya tengas linterna decente.

Los primeros enemigos y cómo no morir

Las primeras 5 noches solo te encuentras con 3 tipos:

- Lobos errantes: vienen de a uno, predecibles, hacha al cuello y caen.
- Cuervos negros: te avisan que viene algo peor. No los mates, alértate.
- Niños perdidos: parecen NPCs amigables, NO LOS SIGAS. Te llevan a trampas.

A partir de la noche 6 empiezan a aparecer los cultistas y la lechuza. Para esos hay otra guía. Por ahora, sobrevive las primeras 5 sin morir y ya superaste el 60% de los jugadores nuevos.

Reglas de oro para no morir

- Nunca te alejes del campamento sin linterna después de la noche 3
 - Si oyes un cuervo, regrésate al campamento inmediatamente
-

- La fogata se apaga si no le echas leña, no la dejes morir
- Si ves a un niño perdido, da media vuelta y camina (no corras, llaman atención)

Próximos pasos

Cuando ya sobrevivas las primeras 10 noches consistente, pásale a la guía intermedio donde vemos los builds para enfrentar al carnero y a la lechuza. Si tienes dudas, cae al Discord de la manada, ahí resolvemos en vivo.

Sigue vivo, compa.

ÚNETE A LA MANADA

Cae al Discord, compa.

Ahí compartimos clips, runs muertos, lore que nadie cuenta y los drops nuevos antes que en el sitio. Gratis siempre, sin spam.

tlacuacherx.com/comunidad