

# Cómo vencer al carnero en 99 Nights

Estrategia completa para sobrevivir el primer encuentro con el carnero. Telegrafía de ataques, kiteo alrededor de la fogata y los errores que te van a matar.

INTERMEDIO

9 MIN DE LECTURA

[tlacuacherx.com](http://tlacuacherx.com)



El carnero es el primer boss de verdad del bosque. Aparece a partir de la noche 12 si vas en solo, antes si vas en squad. Lo van a ver venir desde lejos por el sonido de las pezuñas y los cuervos que se levantan. Si lo enfrentas con el loadout equivocado o sin saber qué telegrafía, te revienta en dos cargas y vuelves al campamento sin nada.

Esta guía es para gente que ya pasó las primeras 10 noches. Si vas entrando, mejor pásale a la guía de principiante primero.

## Antes de la pelea: el loadout que sí jala

El carnero pega fuerte y aguanta. No le vas a tirar con hacha de leñador. Lo que necesitas:

- Slot 1: lanza pesada o hacha mejorada (mínimo tier 2). Las consigues en la capilla quemada o crafteando con hueso de venado.
- Slot 2: linterna táctica. La luz directa lo desorienta dos segundos cuando carga. Esos dos segundos te salvan la vida.
- Slot 3: vendas o estofado. Mínimo tres usos. La pelea dura 90 a 120 segundos y te va a pegar al menos una vez.

Si llevas escudo de madera, déjalo. El carnero rompe escudos al primer impacto. Es desperdicio de slot.

## La arena: usa la fogata como ancla

Aquí está el truco que la mayoría no conoce. El carnero NO entra al radio inmediato de la fogata. Hay como 3 metros alrededor donde no se mete porque el calor lo aleja. Esto significa que la fogata es tu zona segura.

La estrategia es simple en teoría, brutal en ejecución:

- Atrae al carnero al claro del campamento
- Quédate con la fogata a tu espalda
- Cuando cargue, te haces a un lado y te metes al radio caliente
- Cuando se aleje a tomar distancia, sales y le tiras al lomo
- Repites hasta que cae

El error más común es alejarte de la fogata para perseguirlo. Lo persigues, te alcanza con la cornada lateral y mueres con un golpe.

## Telegrafía de ataques: aprende a leerlo

El carnero tiene tres ataques. Cada uno tiene un tell que dura como medio segundo. Si los memorizas, no te toca nunca.

---





## Carga frontal

Tell: baja la cabeza y patea el suelo dos veces con la pata delantera derecha.

Cómo evadir: te haces a un lado al segundo pateo. NO te tires hacia atrás, lo persigue en línea recta. Lateral siempre.

Ventana de daño: después de la carga se queda aturdido 1.5 segundos contra lo que se haya estampado. Le pegas al lomo en ese tiempo.

## Cornada lateral

Tell: gira la cabeza 45 grados y bufa. Vapor sale de las narices.

Cómo evadir: retrocede dos pasos. Es un golpe corto de rango, no llega lejos. Si retrocedes lo libras.

Ventana de daño: mínima. No le pegues, prepara el siguiente esquivé.

## Embestida en círculo

Tell: corre alrededor de ti en un radio de 8 metros, levantando polvo. Dura como 4 segundos.

Cómo evadir: quédate quieto en el centro y prende la linterna. La luz directa rompe el patrón y se detiene. Si te mueves, te arrolla.

Ventana de daño: después del aturdimiento por la linterna, le tiras una vez al cuello. Solo una. No te quedas.

## Los errores que te van a matar

Después de morir muchas veces con la manada, estos son los patrones que vimos:

- Perseguirlo: ya lo dije pero vale la pena repetirlo. Si lo persigues, mueres.
- Bloquear con escudo: no funciona. Pierdes el escudo y un slot.
- Tirarle de frente: ni con lanza tier 3. La cabeza tiene armor. Siempre lateral o trasero.
- Olvidarte de la fogata: si la fogata se apaga porque no le echaste leña antes de la pelea, perdiste tu zona segura. Echa cuatro leños antes de iniciar.
- Atacar con poca vida: si llegas con menos de 60% de HP, retírate, cura, vuelves. Una cornada lateral te quita 45.

## Recompensas

Si lo matas, dropea:

- Cuerno de carnero (1): material de craft para la lanza tier 3 y el casco de cazador
-





- Carne de carnero (3 a 5): comida que cura 35 HP cada porción, mejor que el estofado
- Token de cultista (chance baja): abre la puerta de la capilla para ir a por la lechuza

El cuerno y la lana valen oro en la economía interna de la manada. Si juegas en squad, decide quién se lleva qué antes de empezar.

## Después del carnero

Cuando ya lo venciste consistente, el siguiente boss es la lechuza, que aparece a partir de la noche 25. Es otro estilo de pelea: de noche, sin fogata, en el techo de la capilla. Para esa hay otra guía aparte cuando esté lista.

Si tienes dudas o quieres compartir tu estrategia, cae al Discord de la manada. Ahí discutimos los runs y subimos clips de los kills. Sigue vivo, compa.

---





ÚNETE A LA MANADA

# Cae al Discord, compa.

Ahí compartimos clips, runs muertos, lore que nadie cuenta y los drops nuevos antes que en el sitio. Gratis siempre, sin spam.

[tlacuacherx.com/comunidad](https://tlacuacherx.com/comunidad)